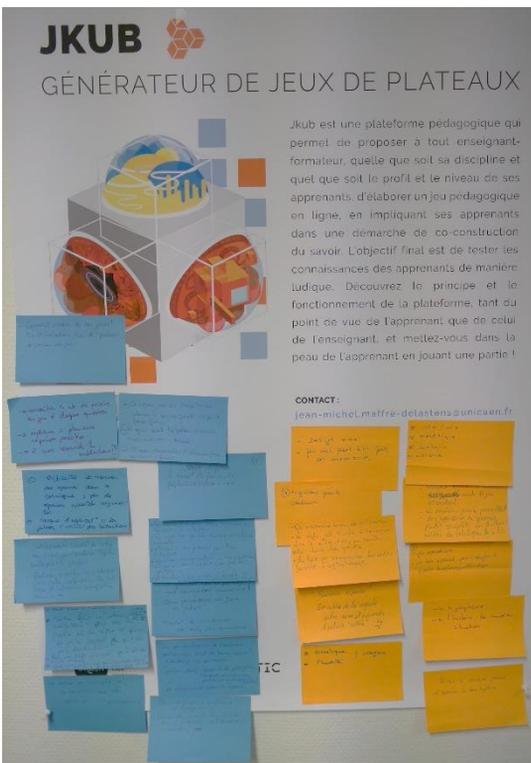


Découvrez Jkub, générateur de jeux de plateau virtuels

Animé par **Jean-Michel Maffré de Lastens**, Responsable du Département de la formation des usagers, Université de Caen Normandie

Objectifs du dispositif : Présenter et faire tester Jkub, générateur de jeux de plateau virtuels développé à l'université de Caen Normandie et destiné aux enseignants et formateurs, quelle que soit la discipline et le niveau des apprenants. Recueillir avis et suggestions dans une perspective d'amélioration future de cette plateforme, ainsi que pour déterminer dans quelle mesure cet outil pourrait trouver sa place dans les formations dispensées en bibliothèque.

Présentation du dispositif : La plateforme Jkub s'adresse à tous les publics (étudiants, lycéens et collégiens) et propose un jeu de l'oie ayant un graphisme et une thématique qui lui sont propres. Enseignants et, à terme, étudiants, peuvent alimenter une banque de questions classées par discipline. Les enseignants valident les questions et créent des jeux en sélectionnant des questions. Le jeu « trouver des articles en un clic », créé dans le cadre d'un atelier de découverte des fonctionnalités de Primo par les collègues du SCD de l'université de Caen, puis adapté à un public étudiant, est actuellement le seul sur Jkub à porter sur des compétences documentaires. Il a pour cette raison été proposé aux participants, qui ont ainsi pu se mettre à la place des étudiants.



Description de l'atelier (modalités pédagogiques, réalisations, ressources utilisées...) :

Après une présentation du projet Jkub et du fonctionnement de la plateforme, les participants sont invités à se connecter et à jouer une partie du jeu intitulé « trouver des articles en un clic ». A l'issue de celle-ci, chacun écrit sur des post-it ce qu'il a le plus apprécié dans le fonctionnement de la plateforme et ce qui serait à améliorer.

Contact :

jean-michel.maffre-delastens@unicaen.fr

02 31 56 55 34