

Fiche atelier 9

Biblio-game : un escape game pour les enseignants chercheurs

Animé par **Jennifer Wolfarth** et **Brigitte Jolly**, Université Toulouse 1 Capitole

Mots clés :

- Escape game
- Formation des enseignants chercheurs
- Jeu pédagogique

Les modalités pédagogiques :

- Présentation permettant d'aborder les codes de l'escape game pour en faire un jeu pédagogique, le projet de Toulouse et sa réalisation - positifs et les limites d'un tel dispositif
- Réalisation par les participants (groupe de 5) des énigmes permettant aux enseignants de découvrir les services des BU
- Débriefing de l'atelier à partir de la présentation et des énigmes : par groupe de 5 avec mise en commun et préparation de la restitution en plénière pour résumer les points essentiels pour « ne pas rater son escape game »
- Distribution d'une synthèse « comment ne pas rater son escape game » accompagnée du game play du biblio game et de l'évaluation proposé aux enseignants-chercheurs

Visuel :



Contact :

Jennifer Wolfarth : bu-sadp@ut-capitole.fr, 05.34.45.61.83

Brigitte Jolly : Brigitte.jolly@ut-capitole.fr , 05.34.45.88.19